

## Anbaugeräte ohne abzusteigen an- und abkoppeln



Jury: „Bei diesem Fahrzeugkonzept können Anbaugeräte und zusätzliche Achssysteme über ein automatisches

Docking- System spiegelgleich vorn und hinten gekoppelt werden. Der Fahrerstand ist variabel. Der Geräteträger hat ein leistungsverzweigtes, dreistufiges Hydrostatgetriebe und ein hydropneumatisches Fahrwerk mit Einzelradaufhängung. Die Höchstgeschwindigkeit beträgt bis zu 80 km/h.“ Der Hersteller Syn Trac teilt darüber hinaus mit, dass das Gerät bereits einen Testeinsatz über mehrere Monate mit Kombinationsmähergerät, Pflug, Salzstreuer auf dritter Achse wie auch mit Schneefräse absolviert hat. Die Bediener lobten laut Hersteller bislang vor allem die Übersicht wie auch die Leistung des Geräts. Vor allem in der Übergangszeit eignet sich das „Dockingsystem-Konzept“, da das Modell jederzeit einsatzbereit ist – sowohl für Schneeräumung bei zwischenzeitli-

chem Schneefall oder eben für anderweitige Arbeiten. Im Syn Trac ist ein stufenloses Getriebe sowie einen CAT-Motor mit 420 PS verbaut. Außerdem fährt das Trägerfahrzeug bis zu 80 km/h.

Mit der multifunktionalen, innovativen Ankoppschnittstelle, welche vorne und hinten ident ist, können Anbaugeräte ohne abzusteigen an- und

abgekoppelt werden. Alle Anschlüsse, also Hydraulik, Pneumatik, Zapfwelle, Elektrik und Software werden per Knopfdruck von der Fahrerkabine aus gekoppelt. Dies sorgt nicht nur für einen schnellen Wechsel der Anbaugeräte unter einer Minute, sondern auch für eine komfortable und sichere Bedienung. Eine weitere Weltneuheit ist dem Hersteller zufolge das An- und

Abkoppeln einer angetriebenen oder nicht angetriebenen dritten Achse unter einer Minute, ohne die Kabine zu verlassen. Aufgrund von vergleichsweise hohen Achslasten kann das Fahrzeug auch schwere Anbaugeräte aufnehmen, ohne das Chassis zu verstärken oder Sondereinbauten durchzuführen.

■ **Stand D-497**

**Mit der multifunktionalen Ankoppschnittstelle können Anbaugeräte ohne abzusteigen an- und abgekoppelt werden.**

Foto: Syn Trac

